

S98P1020 US00

JC560 U.S. PTO  
09/134270  
08/14/98

日本国特許庁  
PATENT OFFICE  
JAPANESE GOVERNMENT

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日  
Date of Application: 1997年 8月19日

出願番号  
Application Number: 平成 9年特許願第222292号

出願人  
Applicant(s): ソニー株式会社

1998年 6月12日

特許庁長官  
Commissioner,  
Patent Office

荒井 寿光  
特許庁長官

出証番号 出証特平10-3045842

【書類名】 特許願  
【整理番号】 9705857409  
【提出日】 平成 9年 8月19日  
【あて先】 特許庁長官殿  
【国際特許分類】 H04N 7/08  
【発明の名称】 情報提供装置および方法、情報受信装置および方法、情報提供システム、並びに伝送媒体  
【請求項の数】 12  
【発明者】  
【住所又は居所】 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社  
内  
【氏名】 弦本 隆志  
【特許出願人】  
【識別番号】 000002185  
【氏名又は名称】 ソニー株式会社  
【代表者】 出井 伸之  
【代理人】  
【識別番号】 100082131  
【弁理士】  
【氏名又は名称】 稲本 義雄  
【電話番号】 03-3369-6479  
【手数料の表示】  
【予納台帳番号】 032089  
【納付金額】 21,000円  
【提出物件の目録】  
【物件名】 明細書 1  
【物件名】 図面 1  
【物件名】 要約書 1  
【包括委任状番号】 9708842

特平 9-22292

【ブルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 情報提供装置および方法、情報受信装置および方法、情報提供システム、並びに伝送媒体

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 EPG情報を提供する情報提供装置において、  
メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成手段と、  
前記メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成手段と

前記第1の情報と第2の情報を前記EPG情報として合成する合成手段と  
を備えることを特徴とする情報提供装置。

【請求項 2】 前記合成手段は、前記第1の情報を、所定の周波数の搬送波  
に対応させ、前記第2の情報を、全ての周波数の搬送波に対応させる  
ことを特徴とする請求項1に記載の情報提供装置。

【請求項 3】 前記第2の生成手段は、前記第2の情報として、緊急メッセージ  
を生成する  
ことを特徴とする請求項1に記載の情報提供装置。

【請求項 4】 前記第2の生成手段は、前記第2の情報として、前記メッセージ  
の発信者とメッセージのタイプを生成する  
ことを特徴とする請求項1に記載の情報提供装置。

【請求項 5】 EPG情報を提供する情報提供方法において、  
メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成ステップと、  
前記メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成ステッ  
プと、

前記第1の情報と第2の情報を前記EPG情報として合成する合成ステップと  
を備えることを特徴とする情報提供方法。

【請求項 6】 EPG情報を提供する情報提供装置に用いるプログラムを伝送  
する伝送媒体において、  
メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成ステップと、  
前記メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成ステッ  
プ

と、

前記第1の情報と第2の情報を前記EPG情報として合成する合成ステップと  
を備えるプログラムを伝送することを特徴とする伝送媒体。

【請求項7】 メッセージを含む第1の情報と、前記メッセージのインデックスを含む第2の情報が合成されたEPG情報が、映像情報に重畠して伝送される信号を受信する情報受信装置において、

伝送されてきた信号を受信する受信手段と、

前記受信手段が受信した信号からメッセージを抽出する抽出手段と、

前記抽出手段により抽出された前記メッセージのタイプを判定する判定手段と

前記判定手段の判定結果に対応して、前記メッセージの前記映像情報に対する  
オンスクリーン表示を制御する表示制御手段と

を備えることを特徴とする情報受信装置。

【請求項8】 メッセージを含む第1の情報と、前記メッセージのインデックスを含む第2の情報が合成されたEPG情報が、映像情報に重畠して伝送される信号を受信する情報受信方法において、

伝送されてきた信号を受信する受信ステップと、

前記受信ステップで受信した信号からメッセージを抽出する抽出ステップと、

前記抽出ステップで抽出された前記メッセージのタイプを判定する判定ステッ  
プと、

前記判定ステップの判定結果に対応して、前記メッセージの前記映像情報に対  
するオンスクリーン表示を制御する表示制御ステップと

を備えることを特徴とする情報受信方法。

【請求項9】 メッセージを含む第1の情報と、前記メッセージのインデックスを含む第2の情報が合成されたEPG情報が、映像情報に重畠して伝送される信号を受信する情報受信装置に用いられるプログラムを伝送する伝送媒体にお  
いて、

伝送されてきた信号を受信する受信ステップと、

前記受信ステップで受信した信号からメッセージを抽出する抽出ステップと、

前記抽出ステップで抽出された前記メッセージのタイプを判定する判定ステップと、

前記判定ステップの判定結果に対応して、前記メッセージの前記映像情報に対するオンスクリーン表示を制御する表示制御ステップと  
を備えるプログラムを伝送することを特徴とする伝送媒体。

【請求項 10】 情報提供装置から映像情報に重畠して提供したEPG情報を  
情報受信装置で受信する情報提供システムにおいて、

前記情報提供装置は、

メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成手段と、

前記メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成手段  
と、

前記第1の情報と第2の情報を前記EPG情報として合成する合成手段と  
を備え、

前記情報受信装置は、

前記EPG情報が、映像情報に重畠して伝送されてきた信号を受信する受信手  
段と、

前記受信手段が受信した信号からメッセージを抽出する抽出手段と、

前記抽出手段により抽出された前記メッセージの前記映像情報に対するオン  
スクリーン表示を制御する表示制御手段と  
を備える

ことを特徴とする情報提供システム。

【請求項 11】 情報提供装置から映像情報に重畠して提供したEPG情報を  
情報受信装置で受信する情報提供方法において、

前記情報提供装置は、

メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成ステップと、

前記メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成ステ  
ップと、

前記第1の情報と第2の情報を前記EPG情報として合成する合成ステップと  
を備え、

前記情報受信装置は、

伝送されてきた信号を受信する受信ステップと、

前記受信ステップで受信した信号からメッセージを抽出する抽出ステップと

前記抽出ステップで抽出された前記メッセージの前記映像情報に対するオンスクリーン表示を制御する表示制御ステップと  
を備える

ことを特徴とする情報提供方法。

【請求項 12】 情報提供装置から映像情報に重畠して提供したEPG情報を  
情報受信装置で受信する情報提供システムに用いるプログラムを伝送する伝送媒  
体において、

前記情報提供装置のプログラムは、

メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成ステップと、

前記メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成ステ  
ップと、

前記第1の情報と第2の情報を前記EPG情報として合成する合成ステップと  
を備え、

前記情報受信装置のプログラムは、

伝送されてきた信号を受信する受信ステップと、

前記受信ステップで受信した信号からメッセージを抽出する抽出ステップと

前記抽出ステップで抽出された前記メッセージの前記映像情報に対するオン  
スクリーン表示を制御する表示制御ステップと  
を備える

ことを特徴とする伝送媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、情報提供装置および方法、情報受信装置および方法、情報提供シス

テム、並びに伝送媒体に関し、特に、第1の情報と第2の情報とからEPG情報を合成するようにして、より多くのメッセージを、本来伝送する映像情報に影響を与えるずに伝送することができるようとした情報提供装置および方法、情報受信装置および方法、情報提供システム、並びに伝送媒体に関する。

#### 【0002】

##### 【従来の技術】

最近、デジタルテレビジョン放送がわが国においても開始され、100チャンネル以上の番組が視聴者に提供されるようになってきた。このように、番組の数が多くなると、その中から所望の番組を選択する操作も複雑となる。また、チャンネル数が多くなると、その情報量が増加することに加えて、視聴者が、より計画的に番組を見る上で、1日分の番組表だけでなく、1週間程度先までの番組表が必要となる。このため、番組表のデータ量が膨大となり、従来のように、新聞を中心とした紙媒体により番組表を提供することが困難になる。また、番組の放送予定の変更などがあった場合において、紙媒体の番組表を変更することは困難である。

#### 【0003】

そこで、番組の選択を支援するEPG (Electric Program Guide) (電子番組ガイド) を、番組提供者側から、視聴者に伝送することが提案されている。このEPGの国際標準として、DVD\_SI (Digital Video Broadcast Service Information) のフォーマットが定められている。

#### 【0004】

番組表をEPGとしてデータ化し、視聴者に提供するようした場合、受信装置においては、EPGデータを受信したとき、これを抽出することで、番組のタイトル、番組表、チャンネルロゴなどをディスプレイ上に表示し、所望の番組を、迅速かつ確実に、選択することができる。また、番組の放送時刻が変更された場合における対応も容易となり、視聴者は、所望の番組を確実に予約録画したり、視聴したりすることが可能となる。

#### 【0005】

図16は、従来のEPGを構成する各種のテーブルの例を示している。NIT (Netw

`ork_Information_Table`) は、ネットワーク全体の構成および受信に必要な情報を記述しており、1つのネットワークに1つのNITが存在する。このNITには、SDT (Service\_Description\_Table) が記述されている。

#### 【0006】

SDTは、ストリーム毎に存在する。例えば、衛星を介して、このEPGが伝送される場合、SDTは、各搬送波（各トランスポンダ）毎に規定される。SDTには、その搬送波で送信するチャンネルの情報が記述されており、各チャンネルの情報は、pfEIT, gEIT, dEITにより記述されている。pfEIT (`present_following_Event_Information_Table`) には、そのチャンネルで、現在放送されている番組と次の番組が記述されている。dEIT (`detail-Event_Information_Table`) には、イベント（番組）の概要に関する文書が記述されており、gEIT (`general-Event_Information_Table`) には、番組に関する概要文書以外の情報が記述されている。

#### 【0007】

一方、NVOD (`near video on demand`) サービスが行われている場合には、そのSDTに、実際に番組情報を送出しているチャンネル (c h) 以外に、ダミーチャンネル (d - c h) が設けられる。ダミーチャンネルのdEITとgEITには、それぞれNVODで放送されている番組の概要文書と、それ以外の情報が記述される。これに対して、NVODの画像情報が実際に放送されているチャンネルのdEITとgEITには、ダミーチャンネルのdEITまたはgEITがそれぞれ記述され、それを参照するようになされている。

#### 【0008】

また、送信側から受信側にメッセージを伝送する場合、NITにメッセージを挿入するようにしていた。

#### 【0009】

##### 【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、NITによりメッセージを伝送するようにすると、NITは、基本的に、多くのデータを載せることができる構造にはなっていないため、伝送することができるメッセージの数が少ない課題があった。

## 【0010】

その結果、メッセージを伝送することができるのは、殆どネットワーク管理者だけであり、例えばチャンネルを有する番組提供者が、特別番組のアナウンス、キャンペーンの告知、番組視聴方法の案内などを視聴者に伝送する場合、番組の詳細情報として伝送するようにしていた。

## 【0011】

しかしながら、このように、メッセージを番組の詳細情報として伝送するようになると、同一のメッセージの内容が全ての番組のEPG情報として伝送されることになり、無駄であるばかりでなく、その分だけ本来の番組情報の伝送容量が少なくなることになる。従って、視聴者が本来のEPG情報（番組の内容など）を知りたいと思ったとき、その意に反して、不必要的情報が表示され、操作性が悪くなる課題があった。

## 【0012】

また、例えば、受信装置の動作ソフトウェアをダウンロードにより入れ替える必要が生じたような場合、その告知、変更内容、方法などを、視聴者にメッセージとして伝送することができない課題があった。

## 【0013】

さらにまた、NITによりメッセージを伝送するようにすると、それだけNITを伝送する必要性が増加し、その分だけNITを受信することができない事態が発生する確率が高くなる課題があった。NITは、基本的に、視聴者が選局する際に必要な情報を載せているため、仮にNITが受信できないと、全てのチャンネルの番組を選局することができなくなる。

## 【0014】

本発明はこのような状況に鑑みてなされたものであり、本来、伝送すべき映像情報に大きな影響を与えることなく、多くのメッセージを伝送できるようにするものである。

## 【0015】

## 【課題を解決するための手段】

請求項1に記載の情報提供装置は、メッセージを含む第1の情報を生成する第

1の生成手段と、メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成手段と、第1の情報と第2の情報をEPG情報として合成する合成手段とを備えることを特徴とする。

#### 【0016】

請求項5に記載の情報提供方法は、メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成ステップと、メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成ステップと、第1の情報と第2の情報をEPG情報として合成する合成ステップとを備えることを特徴とする。

#### 【0017】

請求項6に記載の伝送媒体は、メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成ステップと、メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成ステップと、第1の情報と第2の情報をEPG情報として合成する合成ステップとを備えるプログラムを伝送することを特徴とする。

#### 【0018】

請求項7に記載の情報受信装置は、伝送されてきた信号を受信する受信手段と、受信手段が受信した信号からメッセージを抽出する抽出手段と、抽出手段により抽出されたメッセージのタイプを判定する判定手段と、判定手段の判定結果に対応して、メッセージの映像情報に対するオンスクリーン表示を制御する表示制御手段とを備えることを特徴とする。

#### 【0019】

請求項8に記載の情報受信方法は、伝送されてきた信号を受信する受信ステップと、受信ステップで受信した信号からメッセージを抽出する抽出ステップと、抽出ステップで抽出されたメッセージのタイプを判定する判定ステップと、判定ステップの判定結果に対応して、メッセージの映像情報に対するオンスクリーン表示を制御する表示制御ステップとを備えることを特徴とする。

#### 【0020】

請求項9に記載の伝送媒体は、伝送されてきた信号を受信する受信ステップと、受信ステップで受信した信号からメッセージを抽出する抽出ステップと、抽出ステップで抽出されたメッセージのタイプを判定する判定ステップと、判定ステ

ップの判定結果に対応して、メッセージの映像情報に対するオンスクリーン表示を制御する表示制御ステップとを備えるプログラムを伝送することを特徴とする。

【0021】

請求項10に記載の情報提供システムは、情報提供装置は、メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成手段と、メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成手段と、第1の情報と第2の情報をEPG情報として合成する合成手段とを備え、情報受信装置は、EPG情報が、映像情報に重畠して伝送されてきた信号を受信する受信手段と、受信手段が受信した信号からメッセージを抽出する抽出手段と、抽出手段により抽出されたメッセージの映像情報に対するオンスクリーン表示を制御する表示制御手段とを備えることを特徴とする。

【0022】

請求項11に記載の情報提供方法は、情報提供装置は、メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成ステップと、メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成ステップと、第1の情報と第2の情報をEPG情報として合成する合成ステップとを備え、情報受信装置は、伝送されてきた信号を受信する受信ステップと、受信ステップで受信した信号からメッセージを抽出する抽出ステップと、抽出ステップで抽出されたメッセージの映像情報に対するオンスクリーン表示を制御する表示制御ステップとを備えることを特徴とする。

【0023】

請求項12に記載の伝送媒体は、情報提供装置のプログラムは、メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成ステップと、メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成ステップと、第1の情報と第2の情報をEPG情報として合成する合成ステップとを備え、情報受信装置のプログラムは、伝送されてきた信号を受信する受信ステップと、受信ステップで受信した信号からメッセージを抽出する抽出ステップと、抽出ステップで抽出されたメッセージの映像情報に対するオンスクリーン表示を制御する表示制御ステップとを備えることを特徴とする。

【0024】

請求項1に記載の情報提供装置、請求項5に記載の情報提供方法、および請求項6に記載の伝送媒体においては、メッセージを含む第1の情報と、メッセージのインデックスを含む第2の情報が合成されてEPG情報とされる。

【0025】

請求項7に記載の情報受信装置、請求項8に記載の情報受信方法、および請求項9に記載の伝送媒体においては、伝送されてきた信号からメッセージが抽出され、抽出されたメッセージのタイプが判定される。そして、判定結果に対応して、メッセージの映像情報に対するオンスクリーン表示が制御される。

【0026】

請求項10に記載の情報提供システム、請求項11に記載の情報提供方法、および請求項12に記載の伝送媒体においては、第1の情報と第2の情報を合成してEPG情報が生成される。受信信号からメッセージが抽出され、映像情報に対してオンスクリーン表示される。

【0027】

【発明の実施の形態】

以下に本発明の実施の形態を説明するが、特許請求の範囲に記載の発明の各手段と以下の実施の形態との対応関係を明らかにするために、各手段の後の括弧内に、対応する実施の形態（但し一例）を付加して本発明の特徴を記述すると、次のようになる。但し勿論この記載は、各手段を記載したものに限定することを意味するものではない。

【0028】

請求項1に記載の情報提供装置は、メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成手段（例えば図3のDMT生成部33-9）と、メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成手段（例えば図3のrDMT生成部33-8）と、第1の情報と第2の情報をEPG情報として合成する合成手段（例えば図2のT Sパケット化部35）とを備えることを特徴とする。

【0029】

請求項7に記載の情報受信装置は、伝送されてきた信号を受信する受信手段（

例えば図4のフロントエンド部51)と、受信手段が受信した信号からメッセージを抽出する抽出手段（例えば図4のデマルチプレクサ57）と、抽出手段により抽出されたメッセージのタイプを判定する判定手段（例えば図15のステップS1乃至S4）と、判定手段の判定結果に対応して、メッセージの映像情報に対するオンスクリーン表示を制御する表示制御手段（例えば図15のステップS6乃至S9）とを備えることを特徴とする。

#### 【0030】

請求項10に記載の情報提供システムは、情報提供装置は、メッセージを含む第1の情報を生成する第1の生成手段（例えば図3のDMT生成部33-9）と、メッセージのインデックスを含む第2の情報を生成する第2の生成手段（例えば図3のrDMT生成部33-8）と、第1の情報と第2の情報をEPG情報として合成する合成手段（例えば図2のTSパケット化部35）とを備え、情報受信装置は、EPG情報が、映像情報に重畳して伝送されてきた信号を受信する受信手段（例えば図4のフロントエンド部51）と、受信手段が受信した信号からメッセージを抽出する抽出手段（例えば図4のデマルチプレクサ57）と、抽出手段により抽出されたメッセージの映像情報に対するオンスクリーン表示を制御する表示制御手段（例えば図4のEPG処理プロセッサ59）とを備えることを特徴とする。

#### 【0031】

図1は、本発明を適用した情報提供システムの構成例を表している。送信装置1は、番組情報にEPG情報を多重化して、送信アンテナ2から衛星3に送信する。衛星3は、この信号をアンテナ5で受信する。衛星3は、複数のトランスポンダ4を有し、各トランスポンダ毎に、異なる搬送波で送信装置1からの信号を、各家庭に送信する。各家庭においては、受信アンテナ6を介して受信装置7が、衛星3からの伝送信号を受信する。

#### 【0032】

図2は、送信装置1の構成例を表している。エンコーダおよびマルチプレクサ11-1は、映像エンコーダ12, 14, 16と音声エンコーダ13, 15, 17を有している。映像エンコーダ12, 14, 16は、それぞれ入力された映像信号をMPEG2方式でエンコードし、マルチプレクサ18に出力するようになされ

ている。また、音声エンコーダ13、15、17は、入力された音声信号をMPEG方式でエンコードし、マルチプレクサ18に出力するようになされている。

#### 【0033】

コントローラ19は、映像エンコーダ12乃至音声エンコーダ17のエンコード処理を制御するとともに、マルチプレクサ18のマルチプレクス処理を制御するようになされている。スクランブル20は、マルチプレクサ18より供給される多重化信号をスクランブルし、モジュレータ21-1に出力するようになされている。

#### 【0034】

エンコーダおよびマルチプレクサ11-2、11-3も、エンコーダおよびマルチプレクサ11-1と同様に構成されている。

#### 【0035】

EPG入力端末31-1乃至31-3で入力されたEPG情報は、データベース32に素データとして蓄積されるようになされている。EPGテーブル生成部33は、データベース32に蓄積された素データからEPGテーブルを生成し、TSパケット化部35に出力するようになされている。生成タイミング管理部34は、所定のタイミング信号を生成し、EPGテーブル生成部33に出力している。

#### 【0036】

EPGテーブル生成部33には、各テーブルを生成する生成部33-1乃至33-9が設けられている。NIT生成部33-1はNITを、SDT生成部33-2はSDTを、pfEIT生成部33-3はpfEITを、ETT生成部33-4はETTを、gEMT生成部33-5はgEMTを、nEMT生成部33-6はnEMTを、dEMT生成部33-7はdEMTを、rDMT生成部33-8はrDMTを、そして、DMT生成部33-9はDMTを、それぞれ生成する。

#### 【0037】

EPG送出コントローラ36-1乃至36-3は、TSパケット化部35より供給された各テーブルのEPGデータを、対応するエンコーダおよびマルチプレクサ11-1乃至11-3のマルチプレクサに供給するようになされている。

## 【0038】

モジュレータ21-1乃至21-3は、対応するエンコーダおよびマルチプレクサ11-1乃至11-3より供給されたストリームをFEC (Forward Error Correction) エンコードするとともにQPSK変調し、出力増幅器22に出力している。出力増幅器22は、モジュレータ21-1乃至21-3より供給された変調信号を増幅し、送信アンテナ2を介して衛星3に向けて出力するようになされている。

## 【0039】

この構成例においては、エンコーダおよびマルチプレクサ11-1乃至11-3が、それぞれ衛星3の1個のトランスポンダ4を使用する。従って、この構成例においては、合計3個のトランスポンダを介して、各家庭に画像信号が配信される。

## 【0040】

すなわち、エンコーダおよびマルチプレクサ11-1では、映像エンコーダ12, 14, 16が3チャンネル分の映像信号をエンコードする。また、音声エンコーダ13, 15, 17が各映像信号に対応する音声信号をエンコードする。例えば、映像エンコーダ12は、第1の映像信号をMPEG2方式でエンコードし、マルチプレクサ18に出力する。音声エンコーダ13は、映像エンコーダ12に入力される映像信号に対応する音声信号をMPEG方式でエンコードし、マルチプレクサ18に出力する。以下同様に、映像エンコーダ14, 16と、音声エンコーダ15, 17も、それぞれのチャンネルの映像信号と音声信号をエンコードし、マルチプレクサ18に出力する。コントローラ19は、映像エンコーダ12, 14, 16と、音声エンコーダ13, 15, 17のエンコード処理を制御する。

## 【0041】

マルチプレクサ18は、映像エンコーダ12乃至音声エンコーダ17の出力をコントローラ19の制御のもと多重化する。

## 【0042】

エンコーダ11-2, 11-3においても、上述したエンコーダ11-1と同様の処理が行われる。

【0043】

映像信号と音声信号は、各エンコーダにより、デジタル圧縮されるため、伝送路の有効利用を図ることが可能となる。

【0044】

EPG入力端末31-1乃至31-3から、NITに対応するネットワーク情報、SDTに対応するチャンネル情報、pfEIT、ETT、EMTに対応する番組情報、DMTに対応するメッセージ情報などが入力され、データベース32に素データとして蓄積される。EPGテーブル生成部33は、生成タイミング管理部34より供給されるタイミング信号に基づいて、生成すべきテーブル（NIT、SDT、pfEIT、ETT、EMT、DMTなどのテーブル）の素データを検索し、テーブルを作成する。

【0045】

作成されたテーブルは、TSパケット化部35で、TS（Transport Stream）パケット化され、EPG送出コントローラ36-1乃至36-3に供給される。

【0046】

その詳細は後述するが、テーブルのうち、dEMTは、例えば4秒を周期として同一のデータが繰り返し供給される。その他のテーブル（NIT、SDT、pfEIT、ETT、gEMT、nEMT、rDMT、DMT）は、1秒周期で、同一のデータが繰り返し供給される。

【0047】

EPG送出コントローラ36-1は、供給された各テーブルのデータをマルチプレクサ18に供給する。マルチプレクサ18は、コントローラ19の制御のもと、エンコード処理された映像信号と音声信号、さらには、EPG送出コントローラ36-1から供給されたEPGパケットを多重化し、シリアルに出力する。

【0048】

スクランブル20は、マルチプレクサ18から供給されたデータをスクランブルした後、モジュレータ21-1に出力する。モジュレータ21-1は、入力されたデータをFECエンコードし、さらにQPSK変調する。そして、変調信号を出力增幅器22に供給する。出力增幅器22は、入力されたデータを增幅し、送信アンテナ2を介して衛星3に向けて送信する。

## 【0049】

エンコーダおよびマルチプレクサ11-2, 11-3と、モジュレータ21-2, 21-3においても同様の処理が行われる。

## 【0050】

エンコーダおよびマルチプレクサ11-1より出力されたトランスポートストリームは、衛星3のアンテナ5で受信され、トランスポンダ4のうち、第1のトランスポンダで処理され、第1の搬送波で、アンテナ5から各家庭に配信される。同様に、エンコーダおよびマルチプレクサ11-2, 11-3より送信されたビットストリームの信号は、アンテナ5で受信され、トランスポンダ4のうち、それぞれ第2のトランスポンダと第3のトランスポンダで処理され、アンテナ5を介して、第2の搬送波と第3の搬送波で、各家庭に配信される。

## 【0051】

図4は、受信装置7の詳細な構成例を表している。周波数コンバータ41は、受信アンテナ6より供給された所定の搬送波の信号を中間周波信号に変換し、フロントエンド部51に出力するようになされている。フロントエンド部51は、キャリア選択部52、QPSK復調部53、およびFECデコーダ54を有している。キャリア選択部52は、周波数コンバータ41より入力された中間周波信号から、所定の周波数の搬送波（キャリア）の信号を選択し、QPSK復調部53に出力するようになされている。QPSK復調部53は、キャリア選択部52より入力された信号をQPSK復調し、FECデコーダ54に出力するようになされている。FECデコーダ54は、入力された信号をFEC処理し、トランスポート部55に出力する。

## 【0052】

トランスポート部55は、デスクランプラ56で、FECデコーダ54の出力をデスクランブルした後、デマルチプレクサ57に出力するようになされている。デマルチプレクサ57は、TSパケットの中に入っている複数のビデオまたはオーディオデータと、EPGデータとを分離する。このデマルチプレクス処理は、ホストプロセッサ64により制御される。デマルチプレクサ57は、デスクランプラ56より入力された信号をデマルチプレクスし、ビデオデータをビデオデコーダ60に、オーディオデータをオーディオデコーダ61に、そして、EPGデータ

をEPG処理プロセッサ59に、それぞれ出力するようになされている。

#### 【0053】

オーディオデコーダ61は、入力されたオーディオデータをMPEG方式でデコードし、D/A変換部63に出力するようになされている。D/A変換部63は、オーディオデコーダ61より入力されたオーディオデータをD/A変換し、図示せぬスピーカなどに出力する。

#### 【0054】

ビデオデコーダ60は、入力されたビデオデータをMPEG2方式でデコードし、NTSCエンコーダ62に出力する。NTSCエンコーダ62は、入力されたビデオデータをNTSC方式の映像信号に変換して出力するようになされている。

#### 【0055】

EPG処理プロセッサ59は、ホストプロセッサ64からの指令に対応して、EPGデータの中身をホストプロセッサ64に供給するとともに、オンスクリーン表示のためのデータを生成し、NTSCエンコーダ62に出力するようになされている。

#### 【0056】

ICカード65には、コンディショナルアクセスのための情報などが記録されており、ホストプロセッサ64は、このICカード65に記憶されている情報に対応して、デスランプラ56を制御し、スクランブル処理を実行させるようになされている。メッセージランプ66は、必要に応じてホストプロセッサ64を駆動する。

#### 【0057】

次に、その動作について説明する。周波数コンバータ41は、受信アンテナ6で受信した信号を、所定の中間周波信号に変換し、フロントエンド部51に出力する。ホストプロセッサ64は、ユーザからの指令に対応して、キャリア選択部52を制御し、所定の周波数の搬送波（キャリア）を選択させる。すなわち、所定のトランスポンダが出力するキャリアの信号が、キャリア選択部52で選択され、QPSK復調部53に供給される。QPSK復調部53は、入力された信号をQPSK復調し、FECデコーダ54に出力する。FECデコーダ54は、入力された信号をFEC処理し、デスクランプラ56に出力する。

## 【0058】

ホストプロセッサ64は、視聴者から受信を指令されたチャンネルの番組がスクランブルされている場合、ICカード65に記憶されているコンディショナルアクセスに関する情報を読み出し、その情報に対応してデスクランブル56を制御する。すなわち、コンディショナルアクセスが許容されている場合には、デスクランブル56は、FECデコーダ54より入力される、スクランブルされているTSパケットをデスクランブルし、デマルチプレクサ57に出力する。コンディショナルアクセスが許容されていない場合には、ホストプロセッサ64は、デスクランブル56にデスクランブル処理を実行させない。その結果、実質的に、視聴者は、その番組を視聴することができない。

## 【0059】

デマルチプレクサ57は、ホストプロセッサ64からの指令に対応して、1つのキャリア中に含まれる3つのチャンネルの番組の中から、指定された1つのチャンネルのビデオパケットと、それに対応するオーディオパケットのデータを抽出し、それぞれビデオデコーダ60とオーディオデコーダ61に出力する。ビデオデコーダ60は、入力されたビデオパケットのデータをMPEG2方式でデコードし、NTSCエンコーダ62に出力する。NTSCエンコーダ62は、入力されたビデオデータをNTSC方式の映像信号に変換して、図示せぬディスプレイに供給し、表示させる。また、オーディオデコーダ61は、入力されたオーディオデータをMPEG方式でデコードし、D/A変換部63に出力する。D/A変換部63は、入力されたオーディオデータをD/A変換し、図示せぬスピーカに出力する。

## 【0060】

デマルチプレクサ57は、デスクランブル56より供給されるデータにEPGデータが含まれる場合、これを抽出し、EPG処理プロセッサ59に出力する。EPG処理プロセッサ59は、ホストプロセッサ64からの指令に対応して、このEPGデータを処理し、必要に応じてオンスクリーン表示すべきデータを生成し、NTSCエンコーダ62に出力する。NTSCエンコーダ62は、EPG処理プロセッサ59より入力されたオンスクリーンデータを、ビデオデコーダ60より供給されたビデオデータに対応して生成したNTSC方式の映像信号に重畠し、出力する。これにより

、番組表が、必要に応じて、受信画像に重畠して表示される。

#### 【0061】

次に、EPGを構成する各テーブルの詳細について、さらに説明する。図5は、EPGを構成する各種のテーブルを伝送する場合におけるフォーマットを表している。同図に示すように、このフォーマットにおいては、テーブルは、任意の数のセクションに区分して伝送される。ここで規定される任意の数のセクションのデータが、1秒周期、または4秒周期で、繰り返し伝送されることになる。

#### 【0062】

各セクション (section) は、ヘッダ (header) と任意の数の情報単位で構成される。1つのセクションの最大の長さは、4096byteとされる。

#### 【0063】

ヘッダの先頭には、テーブルの種類を表すtable\_idが配置される。このtable\_idは、NITの場合0x40、SDTの場合0x42または0x46、pfEITの場合0x4eまたは0x4f、ETTの場合0xA2または0xA3、gEMTの場合0xA4、nMETの場合0xA5、dEMTの場合0xA7、DMTの場合0x92、rDMTの場合0x93とされる。

#### 【0064】

table\_idの次には、section\_lengthとして、このヘッダを含むセクションの長さがbyteで表される。テーブルの種類毎に、セクションの長さの最大値が予め定められている。

#### 【0065】

section\_lengthの次には、table\_id\_extensionが配置されている。同一のtable\_idを有するテーブルは、複数個生成される。例えば、SDTはストリーム毎に、pfEITとETTはチャンネル毎に、EMTはダミーサービス毎に、それぞれ生成される。そこで、これらを区別するために、table\_id\_extensionが用いられる。すなわち、ここには、例えば、SDTの場合、ストリーム番号が、pfEITとETTの場合、チャンネル番号が、記述される。

#### 【0066】

その次には、version\_numberが配置されている。ここには、テーブルが更新さ

れた場合のバージョンの番号が記述される。情報単位のどこかが変更された場合、このversion\_numberをインクリメントすることで、受信装置7に対して、内容に変更があったことが通知される。

#### 【0067】

version\_numberの次には、section\_numberが配置されている。ここには、そのヘッダが属するセクションの番号が記述される。この番号は、そのセクションが、全体の何番目であるのかを表している。セクションは、その最大長が予め定められているので、この最大長を越えるデータを書き込む必要がある場合、そのデータは、複数のセクションに分けて記述される。セクション番号は、0からスタートし、最大255まで1ずつインクリメントする。セクション分けがなされた場合、各セクションのヘッダは、このsection\_numberのみが異なり、他は、対応するセクションと同一のものとなる。

#### 【0068】

section\_numberの次には、last\_section\_numberが配置される。ここには、テーブルの一番最後のsection\_numberが記述される。

#### 【0069】

情報記述部分の各情報単位には、SDTの場合には1つのチャンネル情報が、pfEITとEMTの場合には1つの番組情報が、DMTの場合には1つのメッセージが、ETTの場合には1日のイベント情報が、それぞれ記述される。

#### 【0070】

図6は、EPGを構成する各テーブルの内容と、そのデータ量を模式的に表している。NIT (Network\_Information\_Table) には、ネットワーク全体の構成および受信に必要な情報が記述される。NITは、ネットワークに1つ設けられる。

#### 【0071】

SDT (Service\_Description\_Table) には、サービス情報が記述される。このSDTは、ストリーム毎に規定される。

#### 【0072】

pfEIT (present\_following\_Event\_Information\_Table) には、現在の番組と次の番組の情報が記述される。このpfEITは、チャンネル毎に規定される。

【0073】

ETT (Event\_Time\_Table) には、全番組のevent\_id (番組の識別記号) とスタート時刻、並びに、参照するgEMTのセクション番号が記述される。

【0074】

gEMT (general-Event\_Material\_Table) には、NVOD以外のイベントの情報が記述される。このgEMTは、ダミーサービス毎に規定される。

【0075】

nEMT (near-video-on-Demand\_Event\_Material\_Table) には、NVODのイベントの情報が記述される。このnEMTは、NVODのチャンネルのダミーサービス毎に規定される。

【0076】

このように、gEMTとnEMTを区別し、それぞれにNVOD以外のイベントの情報、またはNVODのイベントの情報を記述するようにしたが、両者を統一し、共通のEMTとし、その中に、NVODのイベントを記述する場合には、その記述が、NVODに関する記述であることを表すフラグを記述するようにしてもよい。

【0077】

dEMT (detail-Event\_Material\_Table) には、イベントの概要文書が記述される。このdEMTは、ダミーサービス毎に規定される。

【0078】

rDMT (reference-Digital\_Message\_Table) には、メッセージのインデックスが記述される。そしてDMTには、メッセージが記述される。

【0079】

図6に示すように、NITのデータ量は、SDTのデータの量に較べて小さい。pFEITとETTは、gEMTに較べて少ないデータ量となっている。dEMTは、イベントの概要文書を記述するものであるため、gEMTまたはnEMTに較べて、データ量が相当多くなっている。

【0080】

rDMTは、メッセージの単なるインデックスに過ぎないため、DMTに較べてデータ量が少なく、NITより若干多い程度である。DMTは、rDMTよりはデータ量が多い

が、gEMTまたはnEMTなどに較べれば小さいデータ量となっている。

#### 【0081】

図7は、各テーブルの参照関係を表している。ネットワーク全体の構成および受信に必要な情報が記述されるNITには、参照すべき複数のSDTが記述されている。このSDTは、各搬送波（トランスポンダ）毎に、換言すれば、ストリーム毎に規定されている。SDTには、そのストリームに含まれるチャンネル（ch）と、それに対応するダミーチャンネル（d-ch）が含まれている。視聴者が実際に選択することができるのは、実チャンネルだけであり、ダミーチャンネルは選択することができない。実チャンネルには、pfEITとETTが対応して設けられており、ダミーチャンネルには、gEMTとそれに対応するdEMTが設けられている。

#### 【0082】

pfEITには、そのチャンネルで現在放送されている番組と、その次に放送される番組の情報が記述される。ETT, gEMT, およびdEMT（スケジュールテーブル）には、図8に示すように情報が記述される。

#### 【0083】

すなわち、図8に示すように、ETTには、その先頭に、headerが配置され、その次には、reference\_service\_idが配置される。service（いわゆるチャンネルに対応する）は、連続する複数のeventより構成され、service\_idは、このserviceの識別コードであり、network\_id\_uniqueとなる。これは、実サービスの場合、service\_idとされるが、ダミーサービスの場合、reference\_service\_idとされる。このETTに規定されるreference\_service\_idは、参照先のEMTのreference\_service\_idを表す。

#### 【0084】

first\_start\_timeは、そのセクションに含まれるイベントのうち、start\_time（放送開始時刻）が最も早いイベントのstart\_timeをbyteで表し、last\_start\_timeは、そのセクションに含まれるイベントのうち、start\_timeが最も遅いイベントのstart\_timeを表す。

#### 【0085】

ループは1日分の番組のテーブルが記述されている範囲を表しており、dateは

、その1日分のループに含まれるイベントの放送開始の日付を表す。`length`は、このループの長さを表す。

#### 【0086】

さらに、その次に、`event_info`が、その1日において放送される番組の数だけ記述される。

#### 【0087】

各`event_info`の最初の`event_id`は、その番組の識別コードを表している。`start_time`は、その番組の放送開始時刻を表している。`length`は、次の`EMT_section_number`以降の、その`event_info`の長さを表している。

#### 【0088】

`EMT_section_number`には、そのイベントの共通情報の書かれたEMTの`section_number`が記述される。すなわち、ETTには番組の個別情報が記述されているので、参照する共通情報の記述されているEMTの`section_number`がここに記述される。`reference_event_id`には、共通情報の記述されているダミーイベントの`reference_event_id`が記述される。ダミーサービスは、共通サービス情報の記述およびEMTを記述するための仮想サービスであり、`reference_service_id`を有する。ダミーイベントは、EMTを検出するためのダミーサービスに含まれる疑似イベントを意味する。`reference_event_id`は、ダミーイベントの`event_id`である。

#### 【0089】

すなわち、`EMT_section_number`により、参照するgEMT（またはnEMT）のセクションが指定され、`reference_event_id`により、そのセクションの中のダミーイベントが指定される。

#### 【0090】

`fee`は、その番組（イベント）の視聴料金を記述する。`fee`の次の8ビットはフラグを表し、そのうちの`f_1`は、次の1ビットのCAが有効であるとき1とされ、無効であるとき0とされる。次のCAは、conditional accessが有効であるか否かを表すフラグである。次の`f_2`は、このETTに、`duration`が規定されているか否か、`f_3`は、このETTに、`series_id`が規定されているか否か、`f_4`は、このETTに、`volume_no`が規定されているか否かを、それぞれ表す。

【0091】

durationは、eventの長さを表している。series\_idは、そのイベントのseriesの識別記号である。seriesは、serviceにまたがる特定のeventの集合を意味する。

【0092】

volume\_noは、eventのvolumeを表す。例えば、eventがドラマなどであり、第1回目、第2回目、第3回目などと、続ものとなっているeventである場合、その何回目であるかを記述する。

【0093】

このようなETTで参照されるgEMT（またはnEMT）には、dEMTに記述される、eventの概要文書以外の情報が記述され、gEMT（またはnEMT）で参照されるdEMTには、そのeventの概要文書が記述される。

【0094】

なお、gEMT（またはnEMT）には、そのeventのカテゴリも記述される。

【0095】

図7に示すように、通常のチャンネルの場合（NVODのチャンネルではない場合）、1つのチャンネルにETT、gEMTおよびdEMTが1つずつ存在する。

【0096】

これに対して、NVODのチャンネルにおいては、NVODの各タイミングの画像を配信するチャンネルに対応してETTが規定され、各ETTは、ダミーチャンネルのnEMTを参照する。この場合、各NVODの実チャンネルに対応するダミーチャンネルは共通化される。そして、1つのダミーチャンネルに対応して、1つのnEMTとdEMTが規定される。

【0097】

図8に示すように、ETTの複数のevent\_infoによりgEMT（またはnEMT）の共通のreference\_event\_idを参照することができる。この点、図16に示すように、従来、実チャンネル毎に、個別にgEITとdEITが用意されていたのと異なっている。従って、本実施の形態の場合、異なるeventにより、同一のgEMTを参照することができるので、その分だけ伝送するデータ量を減少させることができる。特に

、多チャンネル放送の場合、同じ番組を繰り返し放送することが多い。このような場合、異なるETTが同一のgEMTを参照することが多くなる。従って、それだけ、伝送するデータ量が少なくてすむ。

#### 【0098】

また、本発明の実施の形態においては、図8に示したETTにより、例えば、1週間分の番組表が、連続した複数のセクションで伝送される。1セクションの最大の長さは、4096byteであり、MPEG2のトランSPORTストリームのパケット長である188byteより十分大きいので、従来の場合のように、3時間毎に区切られた結果、実質的に番組が存在しないような番組表が発生せず、無駄にデータを伝送する必要がなくなる。従って、このことからも、伝送するデータ量が少なくてすむことになる。

#### 【0099】

さらに、次のことからも、伝送データ量が減少することになる。すなわち、上述したように、eventが連続ものの番組である場合、例えば、図9に示すように、第1回目の番組の番組紹介文（図9（A））と、第2回目の番組の番組紹介文（図9（B））とは、重複している部分が多い。番組のタイトルとその紹介文は、EMTのなかのname\_descriptorとcontent\_descriptorに記述される。本発明の実施の形態においては、これに、さらに、add\_name\_descriptorとadd\_content\_descriptorが追加される。そして、上述したように、実イベントのevent\_idや、eventのstart\_timeを記述するETT内に、volume\_numberが連続ものの番組のために規定されている。そこで、このvolume\_numberに、連続ものの番組の回数を記述しておく。

#### 【0100】

受信装置7のEPG処理プロセッサ59は、ETT内にvolume\_numberが存在する場合、参照するEMTのname\_descriptorに記述されているタイトルに、add\_name\_descriptorの該当するvolume\_numberの文を附加して表示するように制御する。その結果、例えば図10に示すように記述することで、「ある恋の物語」のタイトルの後ろに、番組放送回数を表す「（1）」または「（2）」の文字が附加されて表示される。

【0101】

同様に、EPG処理プロセッサ59は、EMTのcontent\_descriptorの内容に、add\_content\_descriptorの対応するvolume\_numberの文章を付加して表示する。これにより、「紹介文：全8回。若い女性の心の動きをコミカルに表現した作品。恋のゆくえははたしてどうなるか。」の紹介文の次に、第1回目においては、「突然、ゆきえの前に現れた男性は・・・」の文章が挿入され、第2回目においては、「ゆきえは男性と突然再開。そのときゆきえは・・・」の文章が挿入表示される。

【0102】

このようにすることで、共通する文章を2重に伝送する必要がなくなり、伝送効率を向上させることができる。

【0103】

さらに、本発明の実施の形態の場合、より迅速な検索が可能となる。すなわち、本発明の実施の形態の場合、番組表の時間帯を区分せずに、テーブルを、一週間分の番組のevent\_idとスタート時刻、並びに参照すべきgEMTのセクション番号を記述したETTと、eventの情報を記述したEMTに区分し、ETTに一週間分の番組表を記述するようにした。ETTに含まれる番組表の時間帯は長いが、eventの実質的な内容に関する情報はEMTに記録されているため、ETT自体のデータ量は少なく、従って、検索も迅速に行うことが可能となる。検索の結果得られた番組の必要な情報は、EMTから適宜読み出される。

【0104】

また、本発明においては、NVODのチャンネルの情報は、nEMTに記述するようにしたので、例えば、NVOD番組だけを検索し、表示することが可能となる。この場合、EPG処理プロセッサ59は、nEMTを検索し、そこに記述されているeventのタイトルを読み出し、例えば、図11に示すように表示させる。このとき検索対象とされるのは、nEMTだけであるから（gEMTは検索されないので）、高速の検索が可能となる。このとき、また、nEMTの中に各番組のジャンルと各番組のタイトルの称呼を記述しておくようとする。このようにすると、タイトルをジャンル別に検索したり、検索されたタイトルをあいうえお順に表示させることができる。

【0105】

なお、gEMT中にも、ジャンルと番組のタイトルの称呼を記述しておくようすれば、通常の番組をジャンル別に検索し、これをあいうえお順に表示させることができる。

【0106】

さらに、また、nEMT中に、NVODコードを記述しておくことができる。このようにすると、異なる搬送波（トランスポンダ）にまたがって、NVODのサービスが行われているような場合においても、同一のタイトルを2重に表示させるようなことを防止することができる。

【0107】

すなわち、EPG処理プロセッサ59は、NVODコードが記述されている場合、その番組は共通のNVODであるものとして、そのタイトルの表示を省略する。reference\_event\_idは、同一のキャリア内においてユニークであり、異なるキャリアにおいては、reference\_event\_idが同一であったとしても、基本的には異なるダミーイベントを指定するものとなる。そこで、このNVODコードにより、対応するNVODであることを指定するのである。

【0108】

また、本発明の実施の形態においては、nEMTで検索したダミーイベントのreference\_event\_idをもとに、ETTから所定のNVOD番組の放送開始時刻をすべて検索することができる。図12は、この場合の表示例を表している。この表示例は、「ジャイアンツ」というタイトルの番組が、18時00分から1時間毎に放送されている例を表している。この検索も高速に行うことができる。

【0109】

さらに、この場合において、nEMT中にダミーイベントのstart\_timeを記述する部分を設け、そこにNVODの開始時刻のうち、最終回の開始時刻を記述するようにすることができる。このようにすると、その記述から最終回の放送開始時刻を検知することができる。

【0110】

ETTには、feeの項目が設けられ、そこに課金情報が記述されているので、放送

時刻によって課金が異なる場合には、これも同時に表示させることができる。

#### 【0111】

また、本発明の実施の形態の場合、次の理由によても、迅速な検索、従って迅速なアクセスが可能となる。すなわち、ETTには、番組のスタート時刻と、EMTのその番組情報が記述されているセクション番号が記述されている。ETTは、EMTに較べ、情報量が2桁近く少なくできるので、2週間分のデータを書き込んだとしても、その容量は比較的小さくてすむ。従って、例えば、受信装置の内部において、このETTを記憶するようにしたとしても、そのメモリの容量は小さくてすむ。また、記憶しないようにしたとしてもアクセスは容易である。

#### 【0112】

本発明の実施の形態の場合、さらに、次の理由からも、迅速に検索を行うことができるようになる。すなわち、再放送の番組の場合、その番組の共通情報が、すべてEMTに記述され、個別情報がETTに記述される。従って、EMTは、本来のイベントをすべて記述した場合に較べ、そのデータ量は少なくなる。また、主要なイベント情報（EMT）を重複させずに並べることが可能となり（同一のイベント情報が異なるテーブルから重複して検索されることがなくなり）、より迅速な検索が可能となる。また、再放送が重複して表示されることが防止される。

#### 【0113】

また、この発明の実施の形態の場合、例えば、同一のEMTを参照する番組は、再放送番組であるとして、再放送番組だけを検出することもできる。

#### 【0114】

なお、ETTに記述した視聴料金などの情報（CA）をEMTにも記述することができる。EPG処理プロセッサ59は、EMTとETTの両方にCAが記述されている場合には、ETTの情報を優先する。

#### 【0115】

また、ジャンル情報は、gEMT（またはnEMT）だけでなく、SDTにも記述するようになることができる。多チャンネル放送の場合、例えば、スポーツ専門、ニュース専門、音楽専門といったように、チャンネル毎に、ある程度、放送される番組のジャンルが決められることが多い。そこで、SDTに、チャンネルの付随情報

として、いくつかのジャンルを記述するようにすることで、ジャンル検索を行う場合、検索対象とするジャンルと同一のジャンルのチャンネルをSDTから検索し、そのチャンネルの番組だけをさらに検索するようにすることで、検索範囲を狭くすることができ、検索時間を大幅に短縮することができる。

#### 【0116】

次に、図13を参照して、rDMTとDMTについて説明する。図13に示すように、DMTもセクション単位で区分されており、そのheaderには、図5を参照して説明したような内容の事項が登録されている。但し、そのうちのtable\_id\_extensionとしては、network\_idが登録される。このnetwork\_idは、networkの識別コードである。

#### 【0117】

headerの次には、messageのブロックが続く。各messageには、メッセージの発信者を表すmessenger、メッセージのレベルまたは属性を表すmessage\_type、メッセージの識別番号であるmessage\_number、並びにメッセージの内容としてのmessageが登録されている。

#### 【0118】

これに対してrDMTには、headerの次に、基本的には、message\_indexが必要な数だけ挿入される。このmessage\_indexには、メッセージの発信者としてのmessenger、メッセージのレベルまたは属性を表すmessage\_type、並びに、メッセージの番号であるmessage\_numberが記録されている。さらに、このmessage\_indexには、DMT\_section\_numberが挿入され、ここに、参照する（対応するメッセージが存在する）DMTのセクション番号が登録される。

#### 【0119】

また、message\_indexには、メッセージの発信者としての番組提供者のid\_number、受信装置の提供者のid\_numberなどが記録される。

#### 【0120】

さらに、rDMTには、緊急メッセージが発信される場合、これが挿入される。すなわち、通常のメッセージは、DMTに挿入されるのであるが、緊急メッセージは、本来インデックスだけを登録するrDMTに登録される。

## 【0121】

DMTには、全部で1024個のメッセージを挿入することができる。テーブルを送信するためのセクション数の最大値は256個であり、1セクションの最大の長さは、4096byteであるから、メッセージの総データ量は、1Mbyte (= 4096byte × 256) となる。そこで、1メッセージあたりの最大の容量を400byteとし、全部で1024個のメッセージを伝送することができる。

## 【0122】

このように、メッセージを含むDMTは、相当大きなテーブルとなるため、図14に示すように、複数のトランスポンダのうちの代表的な1つのトランスポンダ（図14の例の場合、トランスポンダ1）に対応するストリームにのみ挿入する。そして、rDMTは、すべてのトランスポンダに対応するストリームに挿入する。従って、各受信装置は、どのトランスポンダに対応するストリームを受信していたとしても、rDMTに含まれている緊急メッセージは、直ちに、これを受信することができる。それ以外の通常のメッセージを受信するには、トランスポンダ1のストリームを受信する必要がある。

## 【0123】

DMTをすべてのトランスポンダのストリームに挿入すると、そのデータ量が多いために、それだけ、本来の画像信号の伝送容量が失われることになる。そこで、このように、DMTは、予め定めた所定のトランスポンダのストリームにのみ挿入するようにする。

## 【0124】

rDMTの容量は、それほど多くないので、各トランスポンダのストリームに挿入するようにしても、本来の画像信号の伝送容量が失われることはほとんどない。そして、このrDMTにメッセージが挿入されているDMTのインデックス情報を記録するようにしたので、視聴者は、DMTを含まないトランスポンダのストリームを受信中であったとしても、メッセージが発生されたことを速やかに知ることができ、必要に応じ、適宜、これを読み取ることができる。そして、緊急メッセージについては、いずれのトランスポンダのストリームを受信している場合にも、直ちに、これを読み取ることができる。緊急メッセージは、頻繁に発生されるもの

ではないので、通常は、本来の画像信号などの伝送容量が損なわれることがほとんどない。

#### 【0125】

このように、メッセージ伝送のために、専用のDMTとrDMTを用意するようにしたので、ネットワーク管理者だけでなく、チャンネルを有する番組提供者からも、特別番組のアナウンス、キャンペーンの告知、番組視聴方法の案内といったメッセージを適宜伝送することが可能となる。

#### 【0126】

また、このメッセージを利用して、受信装置の動作ソフトを入れ替えるためのダウンロードの告知、変更内容、方法などを、視聴者に容易に伝えることが可能となる。

#### 【0127】

図15は、EPG処理プロセッサ59が行うメッセージ処理の例を表している。ステップS1乃至ステップS4において、rDMTのmessage\_indexに含まれているmessage\_typeが、1乃至4のいずれであるのかが判定される。message\_typeが、1乃至4のいずれでもないと判定された場合においては、ステップS5においてエラー処理が行われる。

#### 【0128】

ステップS1において、message\_typeが1であると判定された場合、ステップS6に進み、EPG処理プロセッサ59は、受信装置7の電源がオフされていたとしても、これをオンし、D/A変換部63を制御し、警告音を発生させるとともに、受信したメッセージをオンスクリーン表示させるためのデータを発生し、NTSCエンコーダ62から出力させる。これにより、緊急警報メッセージが受信された場合には、すべての視聴者が、確実に、このメッセージを直ちに視聴することができる。なお、この緊急警報メッセージは、例えば、災害発生時などに伝送されるものである。

#### 【0129】

ステップS2において、message\_typeが2であると判定された場合、ステップS7に進み、EPG処理プロセッサ59は、ホストプロセッサ64に、現在、録画

動作中であるか否かを問い合わせる。ホストプロセッサ64は、この問い合わせに対応して、現在NTSCエンコーダ62の出力を、図示せぬビデオテープレコーダなどに供給し、録画動作を実行中であるか否かを判定する。判定結果は、EPG処理プロセッサ59に伝えられる。EPG処理プロセッサ59は、ホストプロセッサ64からの通知に基づいて、現在録画動作中でないと判定した場合、ステップS8に進み、受信したメッセージをオンスクリーン表示するデータを生成し、NTSCエンコーダ62に出力し、画像信号に重畠して表示させる。

#### 【0130】

ステップS7において、現在録画動作中であると判定された場合、ステップS9に進み、EPG処理プロセッサ59は、ホストプロセッサ64に、メッセージランプの点灯を要求する。ホストプロセッサ64は、この要求に対応して、メッセージランプ66を点灯させる。これにより、視聴者は、メッセージが伝送されてきたことを知ることができる。

#### 【0131】

視聴者は、メッセージランプ66の表示から、メッセージの発生を知ったとき、そのメッセージの内容を直ちに知りたいと思ったときは、ホストプロセッサ64にメッセージの表示を指令する。ホストプロセッサ64は、この指令が入力されたとき、EPG処理プロセッサ59を制御し、メッセージの表示を要求する。EPG処理プロセッサ59は、この要求に対応して、受信したメッセージのオンスクリーンデータを発生し、NTSCエンコーダ62に供給し、表示させる。

#### 【0132】

以上のようにして、message\_typeが2である緊急メッセージも、rDMTにより伝送されるものであるが、その緊急性は、緊急警報メッセージ程ではないので、現在録画動作中でなければ、そのメッセージが直ちに表示されるが、録画動作中である場合には、視聴者の選択により、直ちに、あるいは後で、そのメッセージを確認することができる。これにより、録画中の映像信号中にスーパインポーズされたメッセージが重畠されてしまい、録画した映像信号を再生した場合、その都度、そのスーパインポーズされたメッセージが表示されてしまうようなことが防止される。

## 【0133】

ステップS3において、message\_typeが3であると判定された場合、ステップS9に進み、メッセージランプ表示処理が実行される。すなわち、この場合には、message\_type=2のメッセージを受信した場合において、録画動作中であるときと同様に、視聴者が、必要に応じて直ちに、あるいは後でメッセージを読み出すことになる。

## 【0134】

但し、このmessage\_type=3以降のメッセージは、DMTで伝送されてくるものであるため、視聴者が、メッセージの受信をホストプロセッサ64に指令したとき、ホストプロセッサ64は、現在DMTを含むトランスポンダのストリームを受信中であれば、速やかにそのメッセージを表示させることができるが、DMTを含まないトランスポンダのストリームを受信中である場合には、DMTを含むトランスポンダのストリームを受信するように、キャリア選択部52を制御する。そして、受信したストリームからDMTが抽出され、その中のメッセージが表示されることになる。

## 【0135】

ステップS4において、message\_typeが4であると判定された場合、ステップS9の処理はスキップされる。すなわち、この場合においては、メッセージランプが表示されない。従って、視聴者は、メッセージの表示をホストプロセッサ64に指令して、メッセージを自発的に見に行き、メッセージの有無を確認することになる。

## 【0136】

以上、本発明を衛星を介して情報を伝送する場合について説明したが、CATVシステムなどにおいて、ケーブルを介して情報を伝送する場合にも、本発明は適用することが可能である。

## 【0137】

なお、上記したような処理を行うプログラムをユーザに伝送する伝送媒体としては、磁気ディスク、CD-ROM、固体メモリなどの記録媒体の他、ネットワーク、衛星などの通信媒体を利用することができる。

【0138】

【発明の効果】

請求項1に記載の情報提供装置、請求項5に記載の情報提供方法、および請求項6に記載の伝送媒体によれば、メッセージを含む第1の情報と、メッセージのインデックスを含む第2の情報を合成してEPG情報を生成するようにしたので、本来伝送する映像情報に与える影響を少なくして、多くのメッセージを伝送することが可能となる。

【0139】

請求項7に記載の情報受信装置、請求項8に記載の情報受信方法、および請求項9に記載の伝送媒体によれば、メッセージのタイプの判定結果に対応して、メッセージを映像情報にオンスクリーン表示させるようにしたので、メッセージが重畳された映像情報が記録媒体に記録されてしまうことを防止することが可能となる。

【0140】

請求項10に記載の情報提供システム、請求項11に記載の情報提供方法、および請求項12に記載の伝送媒体によれば、メッセージを含む第1の情報と、メッセージのインデックスを含む第2の情報を合成してEPG情報とし、受信した信号からメッセージを抽出し、映像情報にオンスクリーン表示させるようにしたので、本来の映像情報に大きな影響を与えることなく、多くのメッセージを伝送し、表示させることが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図1】

本発明を適用した情報提供システムの構成例を示す図である。

【図2】

図1の送信装置の構成例を示すブロック図である。

【図3】

図2のEPGテーブル生成部の構成例を示すブロック図である。

【図4】

図1の受信装置の構成例を示すブロック図である。

【図5】

テーブルの伝送フォーマットを説明する図である。

【図6】

テーブルの容量を説明する図である。

【図7】

テーブルの参照関係を説明する図である。

【図8】

ETTとEMTの参照関係を説明する図である。

【図9】

EPGの表示例を示す図である。

【図10】

volume\_numberの応用を説明する図である。

【図11】

NVOD番組のタイトルの一覧の表示例を示す図である。

【図12】

NVOD番組の開始時刻の表示例を示す図である。

【図13】

rDMTとDMTを説明する図である。

【図14】

rDMTとDMTのトランスポンダとの関係を説明する図である。

【図15】

図4のEPG処理プロセッサのメッセージ処理を説明するフローチャートである

【図16】

従来のテーブルの参照関係を説明する図である。

【符号の説明】

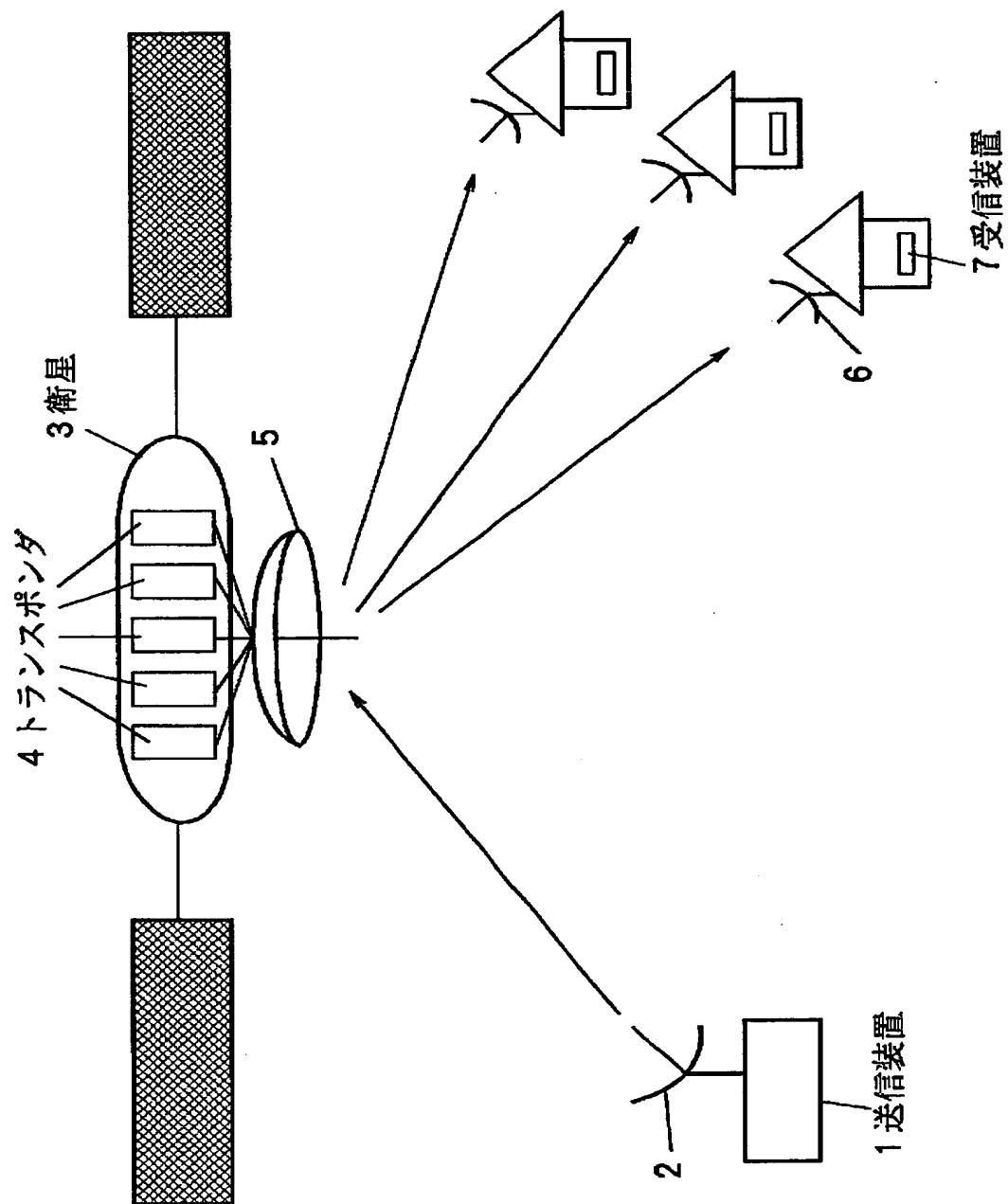
1 送信装置,	3 衛星,	4 トランスポンダ,	7 受信装置,	11
- 1 乃至 11 - 3 エンコーダおよびマルチプレクサ,			12 映像エンコーダ	
, 13 音声エンコーダ,	14 映像エンコーダ,		15 音声エンコーダ	

, 16 映像エンコーダ, 17 音声エンコーダ, 18 マルチプレクサ  
, 19 コントローラ, 20 スクランブラー, 21-1乃至21-3 モ  
ジュレータ, 33 EPGテーブル生成部, 35 TSパケット化部, 36  
-1乃至36-3 EPG送出コントローラ, 51 フロントエンド部, 52  
キャリア選択部, 53 QPSK復調部, 54 FECデコーダ, 55 トラ  
ンスポート部, 56 デスクランブラー, 57 デマルチプレクサ, 58  
MPEGデコード部, 59 EPG処理プロセッサ, 60 ビデオデコーダ, 6  
1 オーディオデコーダ, 62 NTSCエンコーダ, 64 ホストプロセッサ  
, 65 ICカード, 66 メッセージランプ

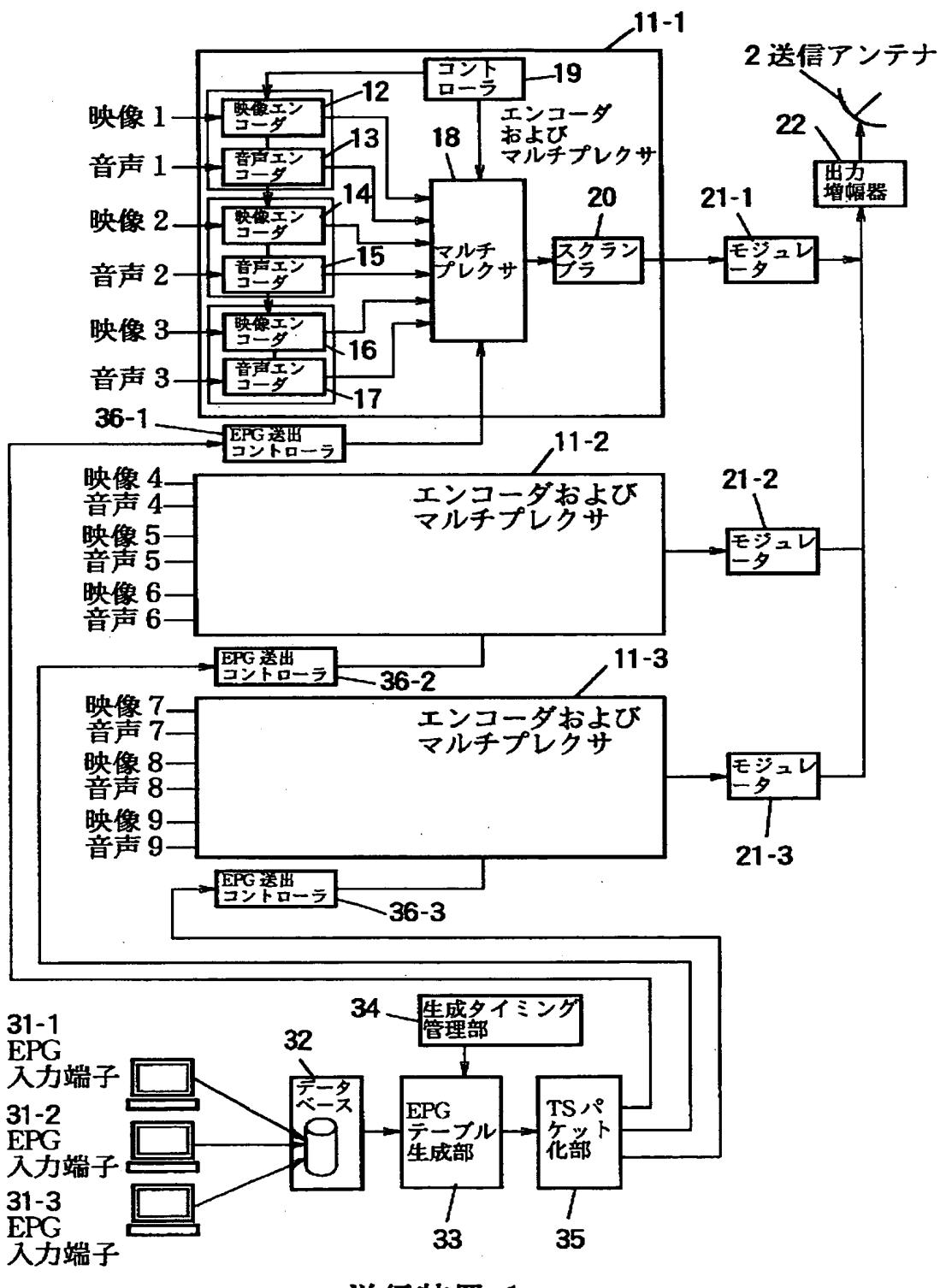
【書類名】

図面

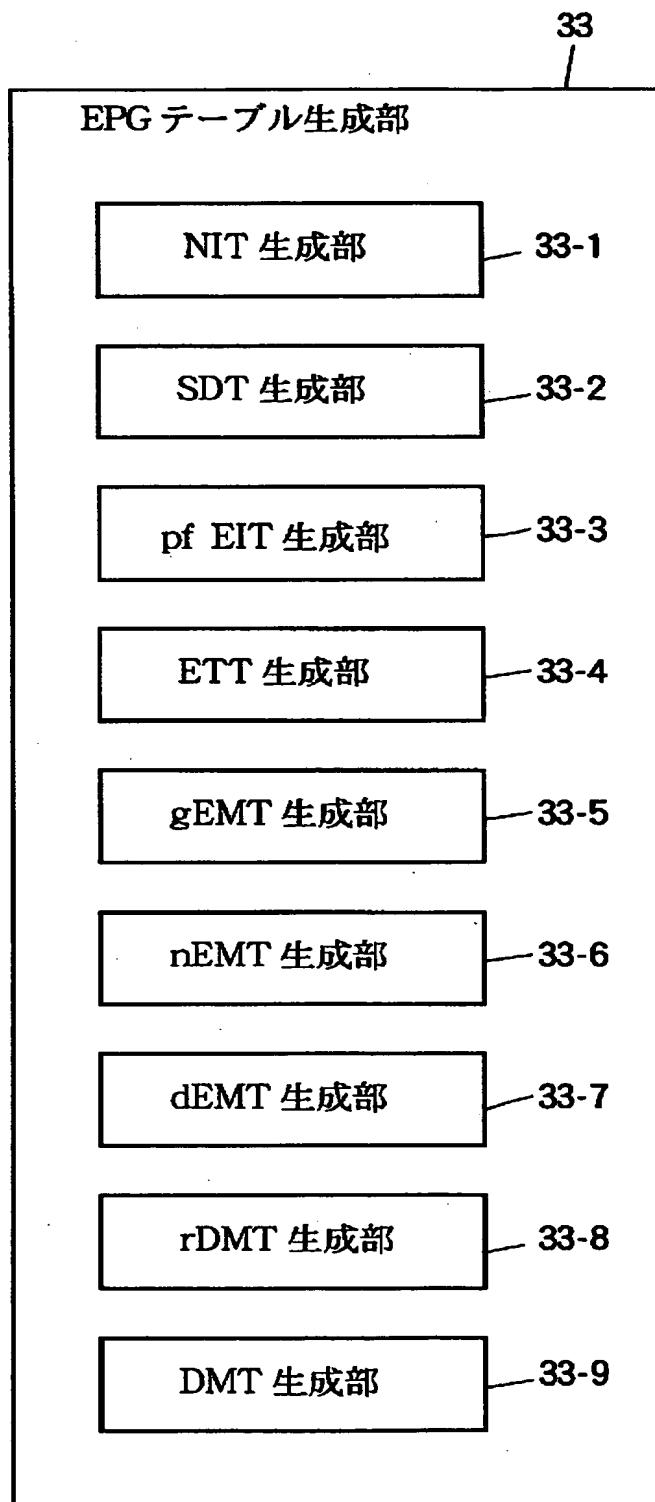
【図1】



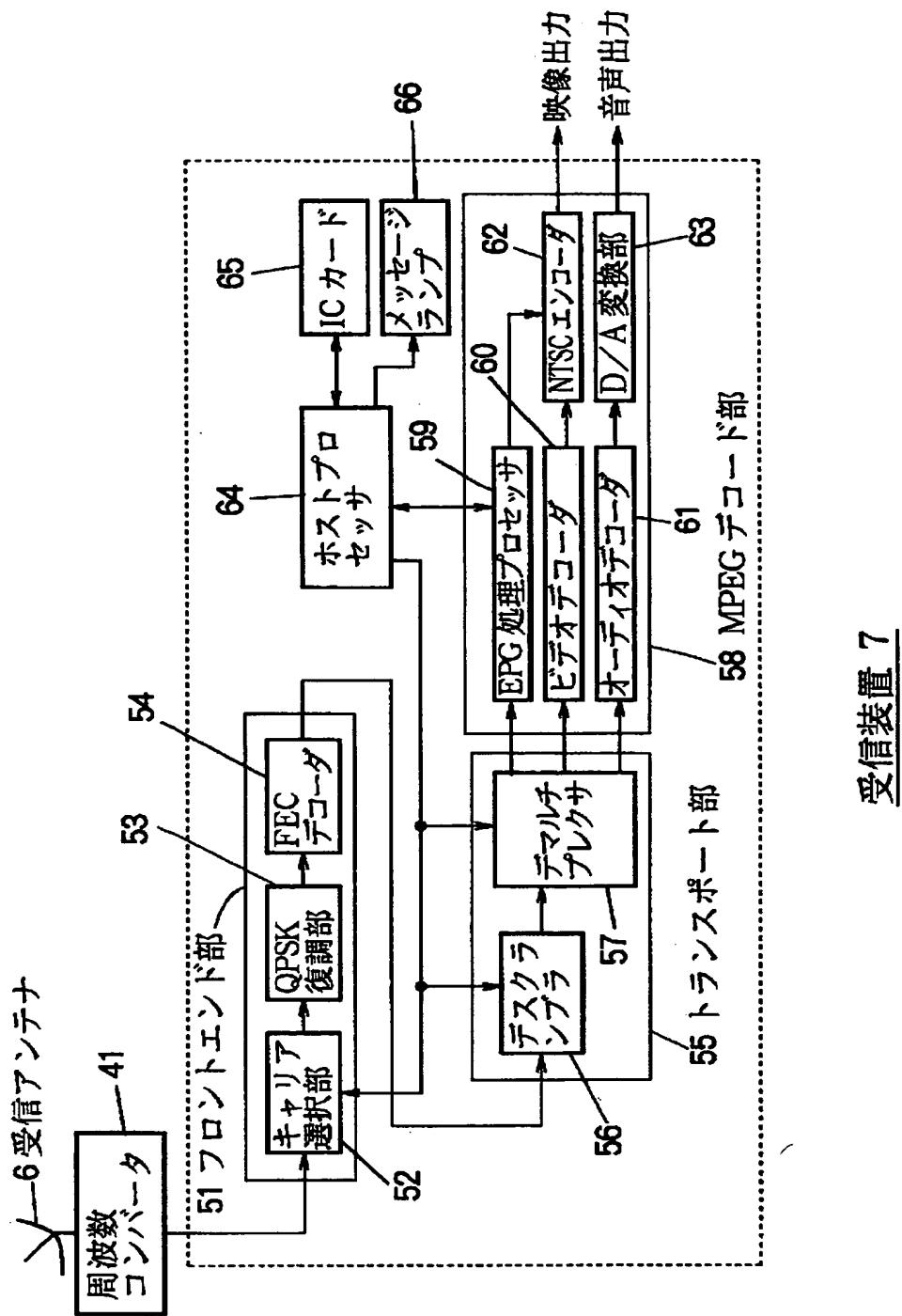
【図2】



【図3】

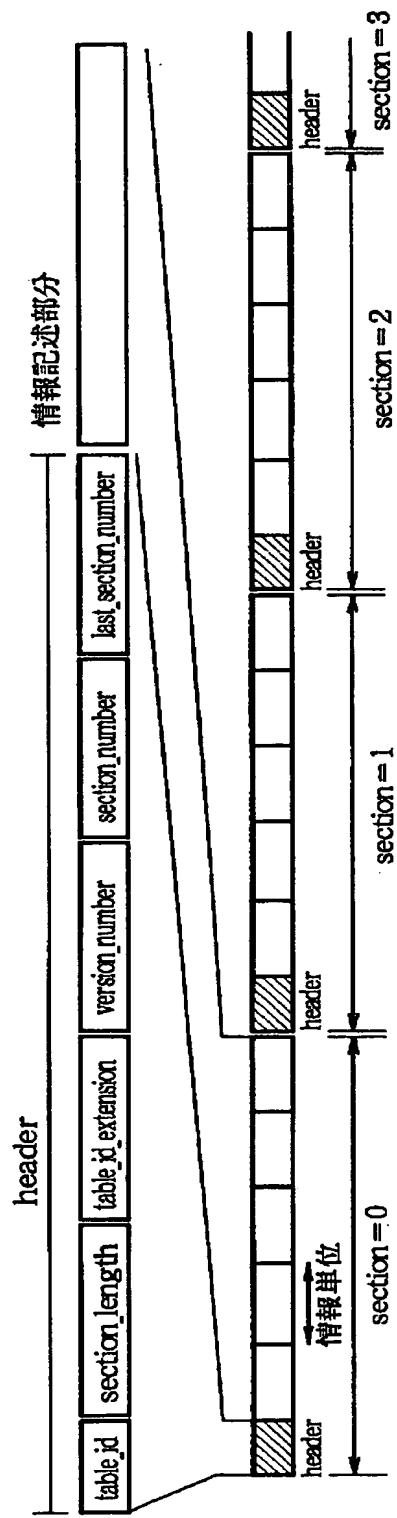


【図4】

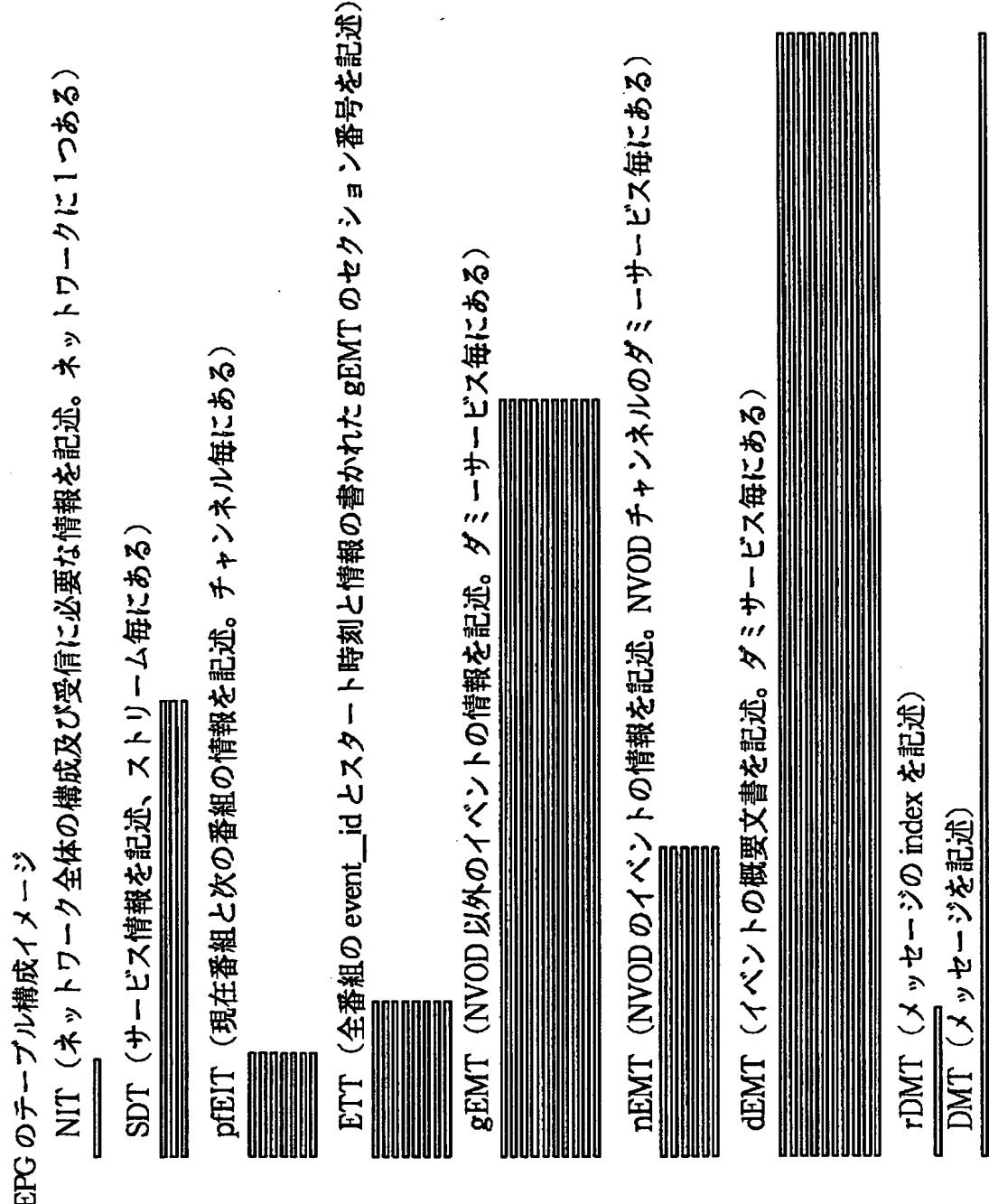


【図5】

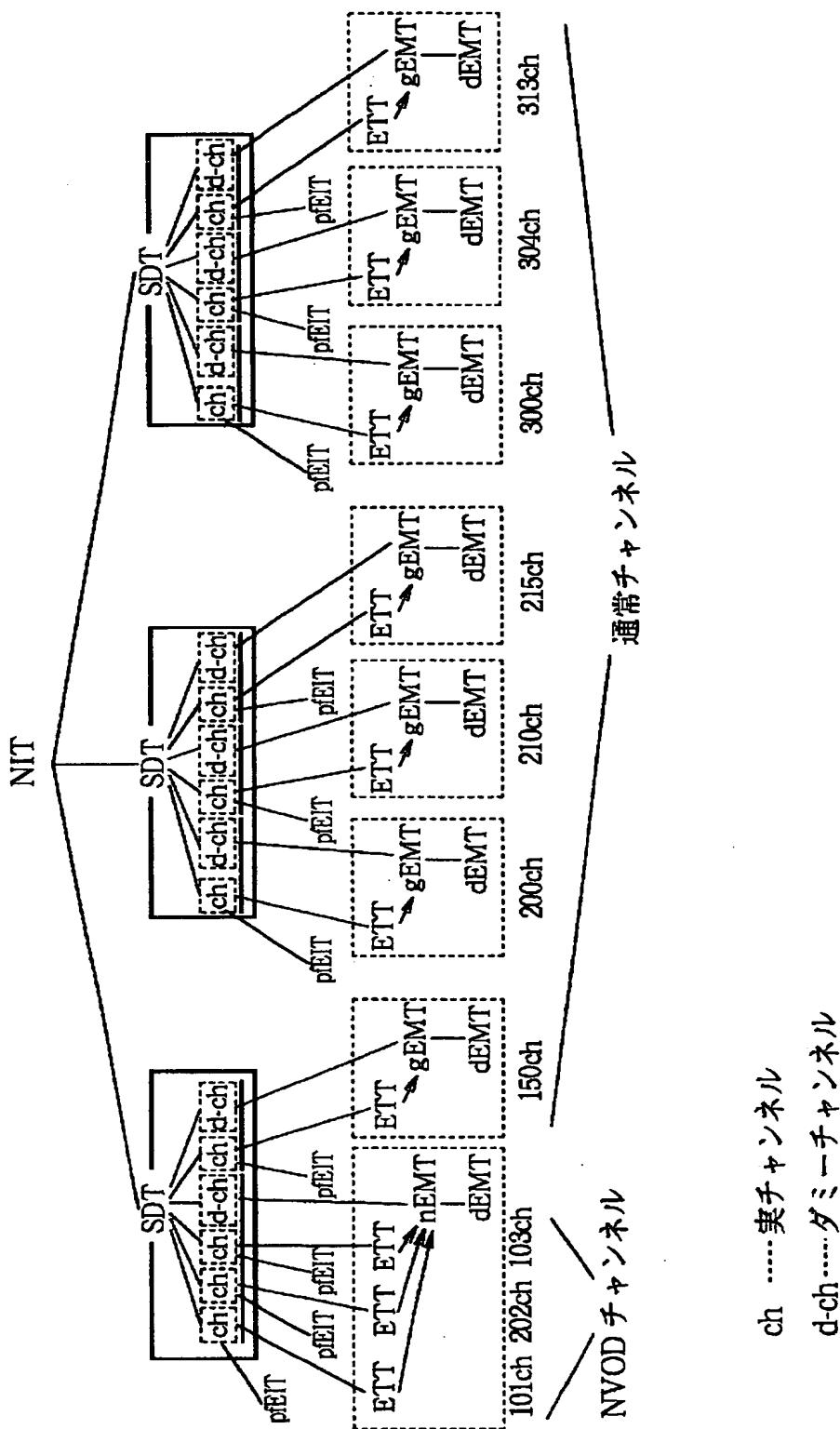
## テーブルの構造



【図 6】

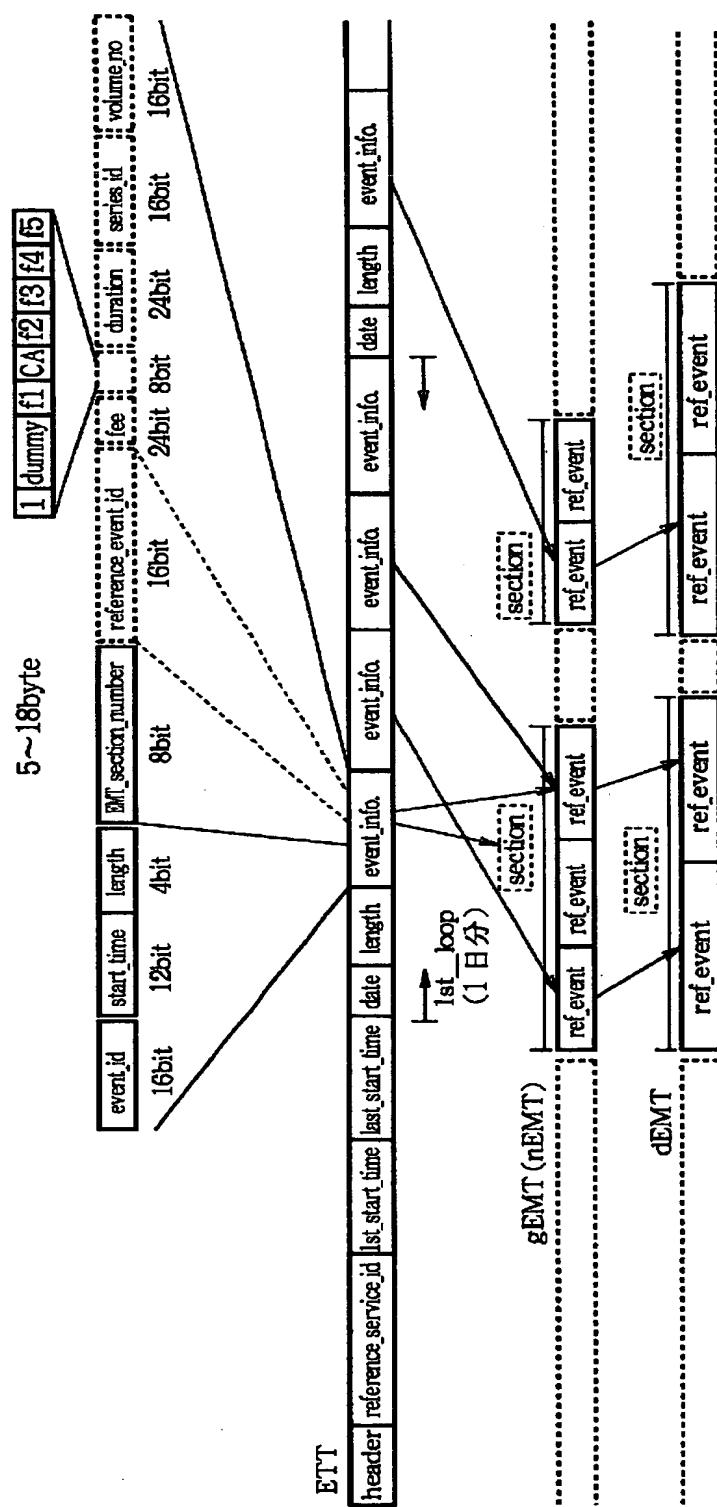


【図7】



ch ..... 實チャンネル  
d-ch ..... ダミーチャンネル

【図 8】



スケジュールテーブルの構成

【図9】

(A)

1回目

タイトル：ある恋の物語(1)

紹介文：

全8回。若い女性の心の動きを  
コミカルに表現した作品。恋のゆ  
くえははたしてどうなるか。  
突然、ゆきえの前に現れた男  
性は...

(B)

2回目

タイトル：ある恋の物語(2)

紹介文：

全8回。若い女性の心の動きを  
コミカルに表現した作品。恋のゆ  
くえははたしてどうなるか。  
ゆきえは男性と突然再開。そ  
のときゆきえは...

【図10】

EMT\_section

•

reference\_event\_id=zzz

name\_descriptor {  
 ある恋の物語  
}

add\_name\_descriptor {

volume\_number=1 {

(1)

}

volume\_number=2 {

(2)

}

}

ETT\_section

•

event\_id=xxx

start\_time

reference\_event\_id=zzz

volume\_number=1

•

event\_id=yyy

start\_time

reference\_event\_id=zzz

volume\_number=2

•

:

【図11】

NVOD番組タイトル一覧

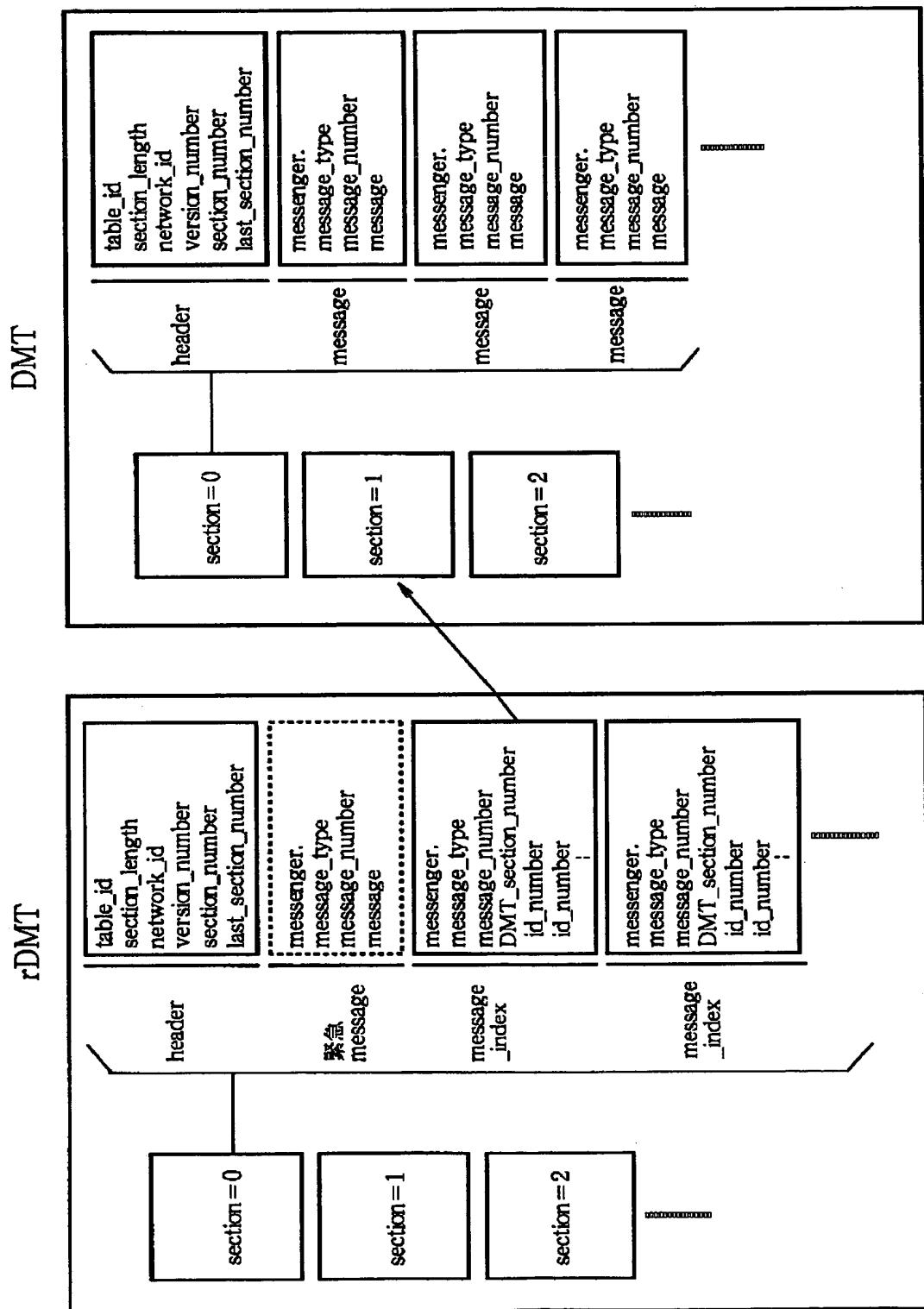
- ・ジャイアンツ
- ・旅情
- ・ローマの休日
- ・赤ひげ
- ・モダンタイムス
- ・望郷
- ・七人の侍

【図12】

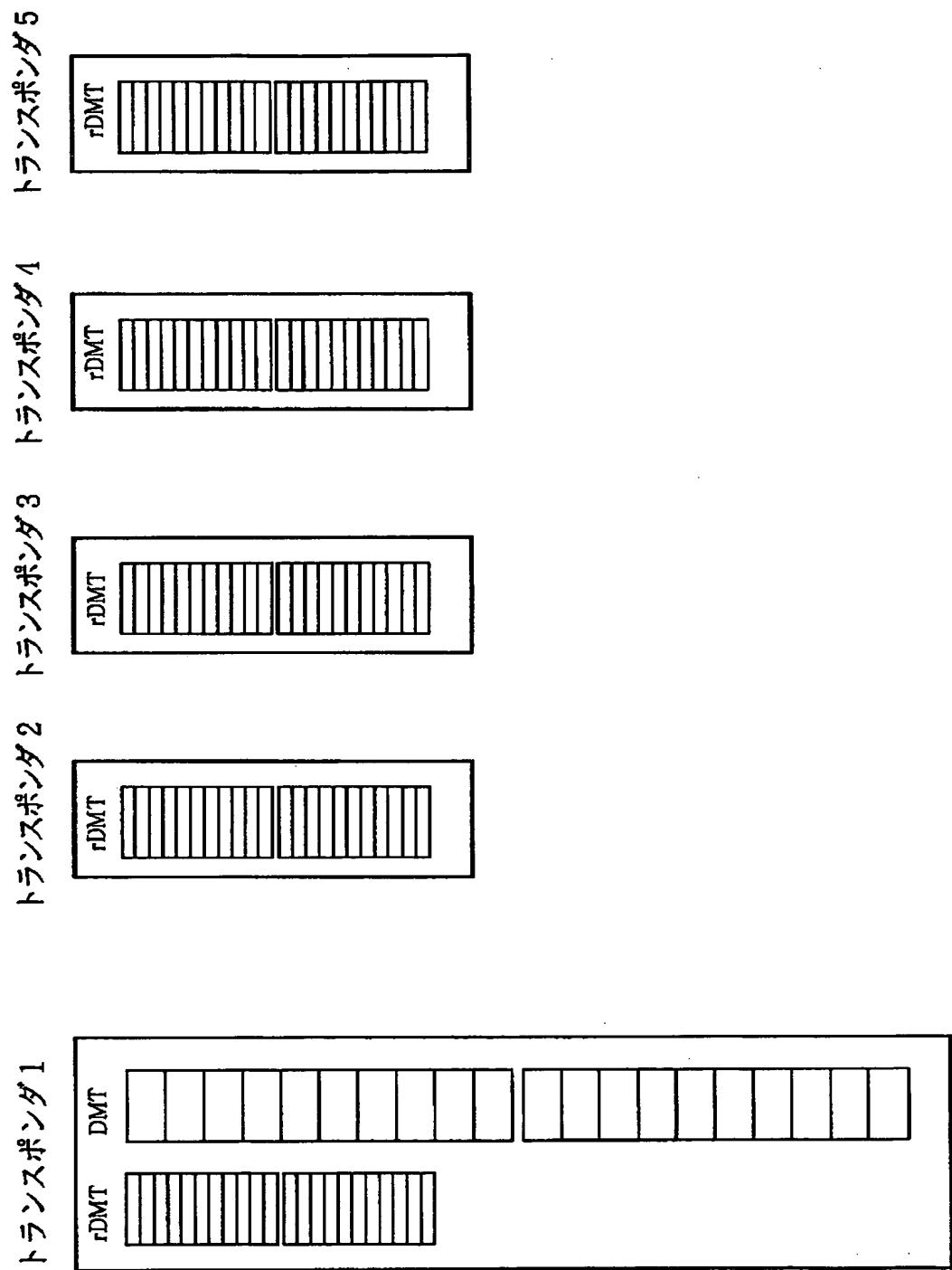
NVOD開始時刻表

ジャイアンツ
18:00 ~
19:00 ~
20:00 ~
21:00 ~
22:00 ~

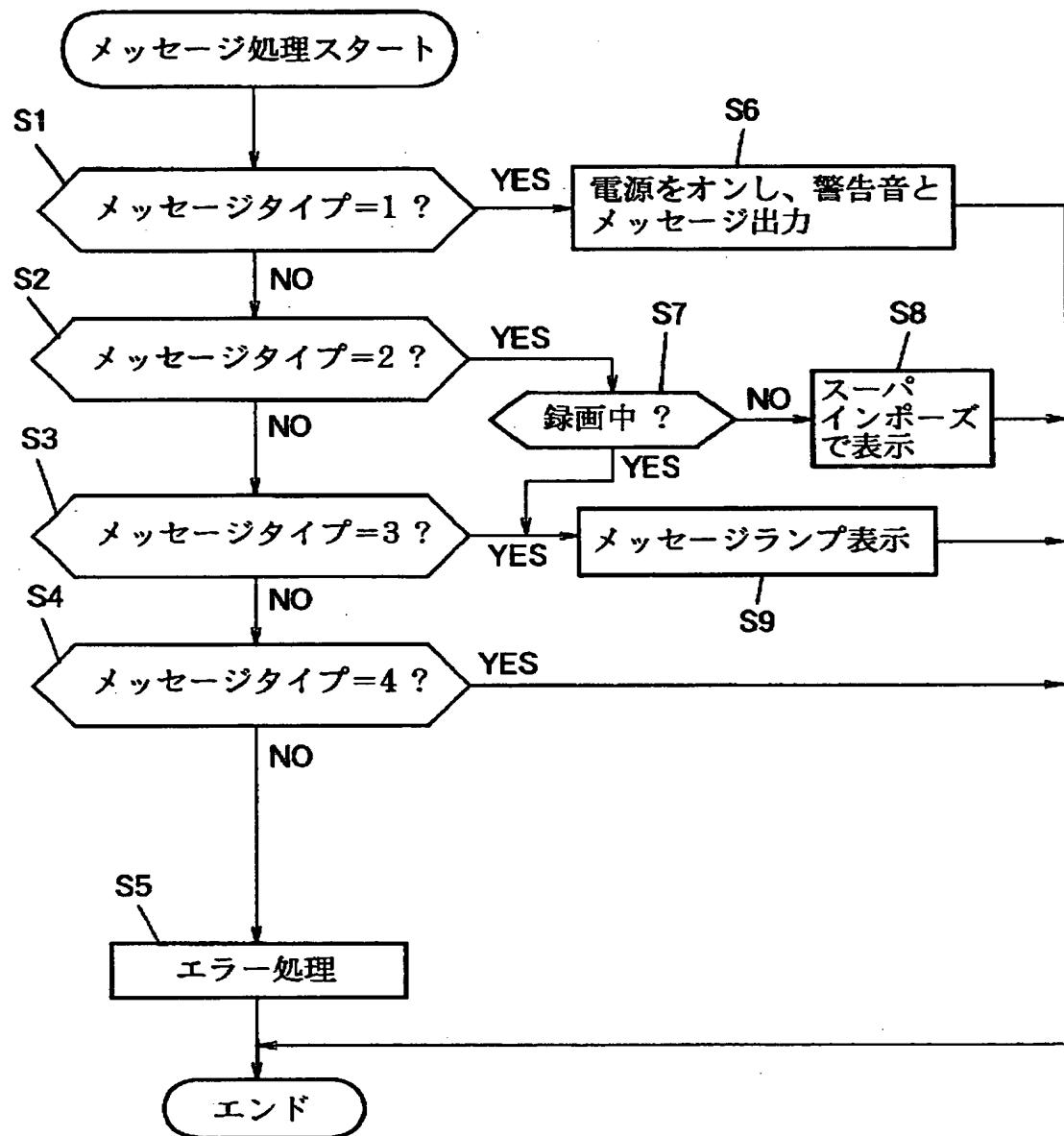
【図13】



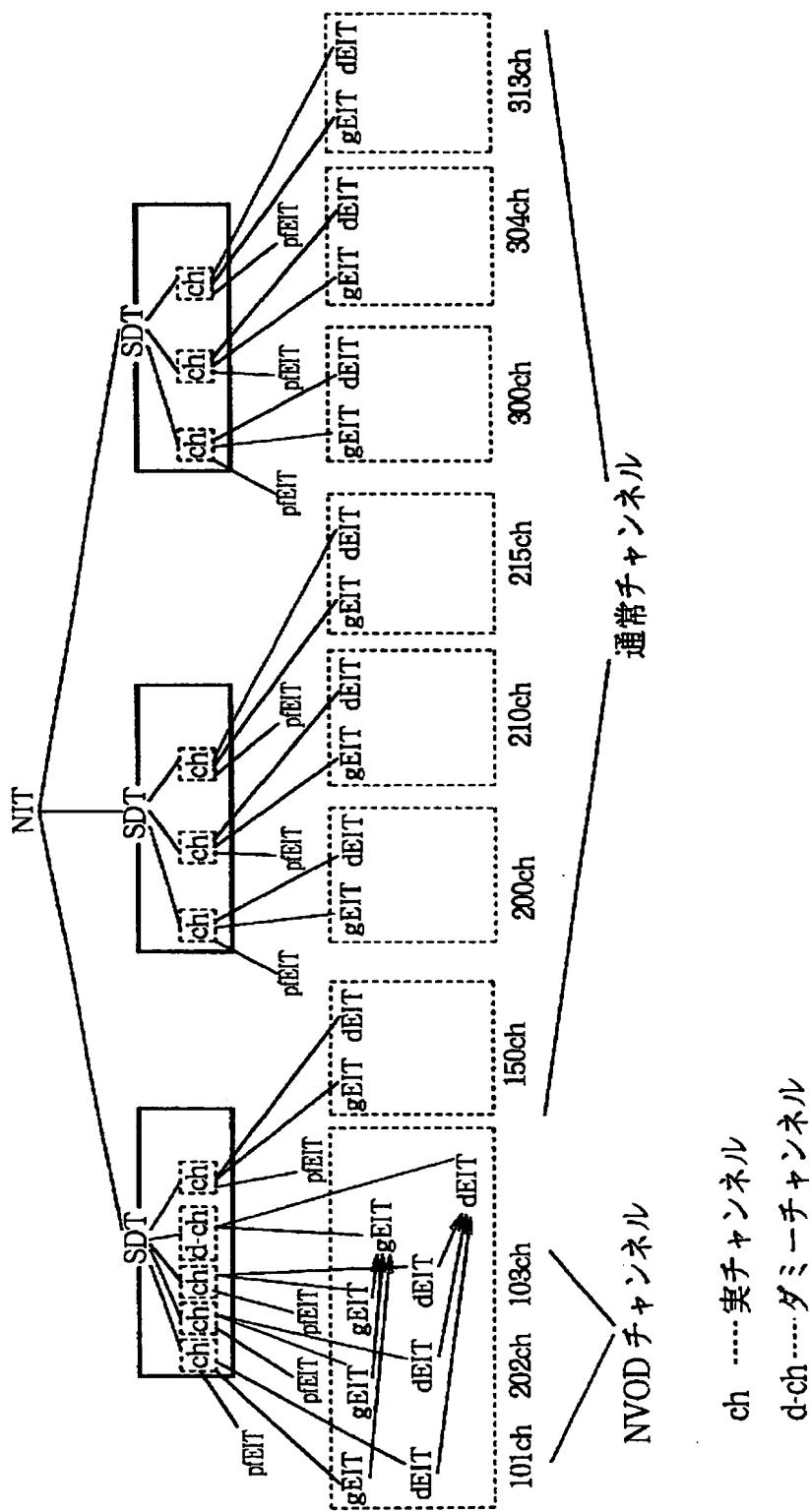
【図14】



【図15】



【図16】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 本来伝送すべき映像情報に大きな影響を与えずに、多くのメッセージを伝送できるようにする。

【解決手段】 DMTにメッセージを登録し、rDMTにメッセージのインデックスを登録する。rDMTは、各トランスポンダで伝送し、DMTは、予め定められている1つのトランスポンダで伝送する。

【選択図】 図14

【書類名】 職権訂正データ  
【訂正書類】 特許願

<認定情報・付加情報>

【特許出願人】

【識別番号】 000002185

【住所又は居所】 東京都品川区北品川6丁目7番35号

【氏名又は名称】 ソニー株式会社

【代理人】

【識別番号】 100082131

【住所又は居所】 東京都新宿区西新宿7丁目5番8号 GOWA西新宿ビル6F 稲本国際特許事務所

【氏名又は名称】 稲本 義雄

出願人履歴情報

識別番号 [000002185]

1. 変更年月日 1990年 8月30日

[変更理由] 新規登録

住 所 東京都品川区北品川6丁目7番35号

氏 名 ソニー株式会社